Apuntadores

Un apuntador es una variable que guarda la dirección de memoria de otra variable.

Las direcciones de memoria se suelen describir como números en hexadecimal. Un apuntador es una variable cuyo valor es la dirección de memoria de otra variable. Se dice que un apuntador “apunta” a la variable cuyo valor se almacena a partir de la dirección de memoria que contiene el apuntador.

El operador de dirección (&) regresa la dirección de una variable.

El operador de indirección (\*) toma la dirección de una variable y regresa el dato que contiene esa dirección.



